



Selbstlernstationen



eBooks erstellen

eBooks sind digitale Bücher, die sowohl Schrift, Bilder, Videos als auch Audioaufnahmen enthalten können. Sie lassen sich sehr einfach selbst erstellen und sind somit auch für die Schülerinnen und Schüler bestens geeignet.

Book Creator (iPadOS App)	Einfache Erstellung von eBooks mit der iPad App
Book Creator Online (Google Chrome)	kostenlos eBooks im Browser erstellen
Pages (Apple)	eBooks erstellen mit der Standard iPadOS App



Digitale Lernbausteine erstellen

Die Individualisierung und die Differenzierung sind Kernmerkmale der Sonderpädagogik. Mit digitalen Endgeräten lassen sich sehr einfach individuelle Lerneinheiten erstellen.

Bitsboard Lernkarten PRO	Mit dieser App kann man Wort-Bild-Tafeln anlegen, die man im Anschluss in über 20 Lernspielen spielen kann.
LearningApps.org	Kostenlose Webplattform, auf der man eine Vielzahl unterschiedlicher multimedialer Bausteine erstellen kann
Learning Snacks	Kurze Lernhäppchen in Messenger-Optik erstellen
Worksheet Go!	Mit dem Worksheet Crafter digitale Arbeitsblätter für die iPad-App erstellen
H5P	Interaktive Elemente (z.B. bei Lernvideos) in der eigenen digitalen Lernumgebung erstellen



Lernvideos selbst erstellen

Egal ob im Flipped Classroom oder für den normalen Unterricht: das Erstellen und Verwenden von einfachen Lernvideos bietet eine Vielzahl an neuen Möglichkeiten zur Didaktisierung mit digitalen Medien.

Apple Clips	Schnell und einfach ansprechende Kurzvideos erstellen, keine Vorkenntnisse im Videoschnitt notwendig
Screencasts mit iPad	erstellen von einfachen Lernvideos mit Boardmitteln des iPads
Screencasts mit Cursor erstellen	Lernvideos mit improvisiertem Cursor auf dem iPad aufnehmen
Explain Everything Whiteboard	Professionelle App zur Erstellung einfacher oder auch komplexerer Lernvideos



Filmprojekte mit dem iPad

Es war noch nie so einfach Filmprojekte in der Schule umzusetzen. Die nötige technische Ausstattung findet sich vollständig im iPad. Man kann nicht nur Filmen, sondern die Aufnahmen auch direkt bearbeiten, schneiden, mit Effekten versehen und teilen.

[Apple Clips](#): Schnell ansprechende Kurzvideos mit Sound erstellen.



Kollaboratives Arbeiten

Unter kollaborativem Arbeiten versteht man das gemeinsame Arbeiten an einem Auftrag, z.B. der gemeinsamen Erstellung einer Mindmap, eines Textdokuments oder einer Präsentation. An dieser Stelle werden Möglichkeiten vorgestellt, die das kollaborative Arbeiten vor allem auch simultan ermöglichen.

Padlet	gemeinsam Online-Pinnwände erstellen und bearbeiten
Pages	über die App kollaborativ an Dokumenten und eBooks arbeiten



Quizzes erstellen

Ein Quiz zu erstellen und digital auszuwerten ist nicht schwer. Es gibt zahlreiche unterschiedliche Angebote und Apps in diesem Bereich:

H5P	Feedbackfunktionen in digitaler Lernumgebung
Kahoot!	Motivierendes Lernquiz für SuS
Plickers	Digitale Quizzes erstellen und mit Handkärtchen beantworten



Gamification

Das Prinzip der Gamification (in Deutsch etwa "Spielifizierung") ist seit einigen Jahren (vor allem in Unternehmen) ein verbreiteter Ansatz, um Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter spielerisch und mit Spaß für bestimmte Tätigkeiten zu motivieren. Gamification meint die Übertragung von Spielprinzipien auf eine spielfremde Umgebung. Sie nutzt die beim Spielen zugrundeliegende „natürliche“ Motivation, um Spaß und Interesse bei eher ungeliebten Aufgaben zu erzeugen.

Minecraft:	Online-Game zum kollaborativen Bauen und Erstellen digitaler Welten
----------------------------	---------------------------------------------------------------------



Kreativität

Aufgrund der Vielzahl von Apps gibt es enorm viele Möglichkeiten kreativ tätig zu werden. Egal ob mit Musik, Videos, Kunst oder anderen Projekte. Der eigenen Kreativität sind nur wenige Grenzen gesetzt!

Osmo	Lernspiel zum kreativen Arbeiten mit konkretem Material
----------------------	---------------------------------------------------------



Programmierung / Robotik

Programmieren muss nicht zwingend kompliziert und rein code-basiert sein. Es gibt spezielle Apps und Plattformen, in denen bereits Kinder das Grundprinzip des Codens auf spielerische Art und Weise, z.B. mit Robotern oder bunten Welten, erlernen können.

Lego Mindstorms	Lego Roboter programmieren
Swift Playgrounds	Spielerische Möglichkeit für erstes Programmieren
Tynker	Grundlagen des Programmierens in verschiedenen Altersstufen
Minecraft-Education	Mit der Minecraft:Education Edition in einer kostenlosen Lektion das Programmieren lernen



3D-Druck und Konstruktion

Auch der 3D Druck hat seinen Weg in die Schule gefunden. Dabei geht es aber nicht so sehr um den Druck, sondern vielmehr um die Konstruktion dreidimensionaler Objekte. Dies fördert viele Kompetenzen der SuS. Das eigene Produkt am Ende in der Hand zu halten steigert die eigene Motivation dabei sicherlich noch mehr!

TinkerCAD	dreidimensionale Objekte im Browser konstruieren und drucken
---------------------------	--------------------------------------------------------------



Virtual Reality / 360° / Augmented Reality

In Techniken wie VR und AR steckt viel Potential für die Schule von morgen. Bereits heute lassen sich viele Projekte mit SuS erstellen.

360° Videos	Aufnahmen mit unterschiedlichen Kameras
VR-Suite	VR-Authoring-Tool zur Erstellung eigener VR Inhalte



Lehrer-Tools

Es gibt eine riesige Anzahl verschiedener Alltagsshelfer für den digitalisierten Lehrer für die Unterrichtsplanung und -durchführung, die Kollaboration mit anderen Kollegen und den eigenen digitalen Workflow am Arbeitsplatz.

iTunes U	Lernplattform von Apple
Meine Klassenmappe	Digitales Klassenbuch führen
QR Codes erstellen	schnell und unkompliziert auf Webinhalte zugreifen mit QR Codes

From:

<https://lerntheke.ideenwolke.net/> - **Lerntheke - Ideenwolke**

Permanent link:

https://lerntheke.ideenwolke.net/doku.php?id=wiki:selbstlern:start_selbstlernstationen

Last update: **2020/01/26 06:38**

