



Minecraft:Education Programmieren mit Code-Builder

Mit der Minecraft:Education kann man die Grundlagen der Programmierung einfach und spielerisch erlernen.



1. Grundlagen kennenlernen

Lernen Sie die grundlegenden Funktionen von Minecraft:Education CodeBuilder kennen, indem Sie den QR Code scannen oder auf die Grafik klicken (Weiterleitung zu einem Ebook).



(Stand: 26.01.2020)

2. Selbst ausprobieren

Du hast jetzt die Möglichkeit, entweder frei auszuprobieren, oder nach der Anleitung von oben (1. Grundlagen kennenlernen) die erste, kostenlose Lektion auszuprobieren.

Voraussetzungen:

[Minecraft:Education App](#)

3. Schule

Einsatzmöglichkeiten im Unterricht

- Kostenlose Demolektion für die Grundlagen der Programmierung. Nett verpackt in einer kleinen Story. Dauer ca. 1h und Zielgruppe ab etwa 7 Jahren.

4. Für Interessierte

Hier findest du weitere Links und Material zum Thema:

- <https://education.minecraft.net>

5. Lizenz

Autoren: Tilo Bödighheimer & Philipp Staubitz

Unsere Materialien sind unter eine CC-BY-SA 4.0 lizenziert. Du kannst sie kostenlos verwenden, teilen und bearbeiten. Bedingungen sind, dass du die Autoren genannt werden und du die Materialien unter den gleichen Bedingungen weitergibst ([Lizenz einfach erklärt](#)).



From:

<https://lerntheke.ideenwolke.net/> - **Lerntheke - Ideenwolke**

Permanent link:

<https://lerntheke.ideenwolke.net/doku.php?id=wiki:selbstlern:minecraft-education-codebuilder>

Last update: **2020/09/27 13:25**

