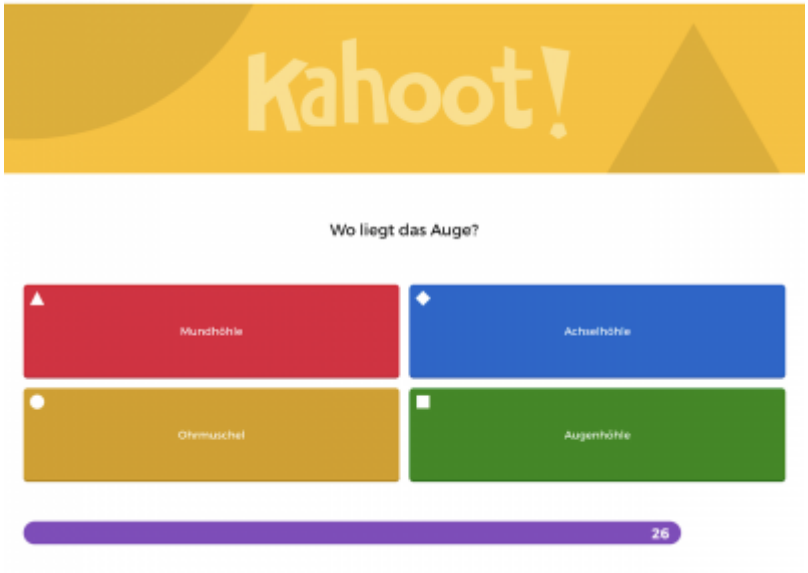
zum Ideenwolken-Blog

Kahoot!

Mit Kahoot! kann man Quizzes im Unterricht wie in einer Gameshow live spielen. Neben solchen Lernstandsüberprüfungen kann man auch Umfragen erstellen und durchführen. Die SuS haben die Möglichkeit mit einem digitalen Endgerät aktiv am Quiz teilzuehmen (app- oder browserbasiert)



1. Grundlagen kennenlernen

Lernen Sie die grundlegenden Funktionen von Kahoot! kennen, indem Sie den QR Code scannen oder auf die Grafik klicken (Weiterleitung zu YouTube).



(Stand: 28.04.2017)

2. Selbst ausprobieren

Erstellen Sie ein Kahoot! Quiz und spielen Sie es mit einem oder mehreren Teilnehmern.

Voraussetzungen: Sie benötigen einen Kahoot! Account. Registrieren Sie sich kostenlos auf http://www.kahoot.com oder nutzen Sie die vorbereiteten Zugangsdaten (Zugangsdaten Kahoot!).

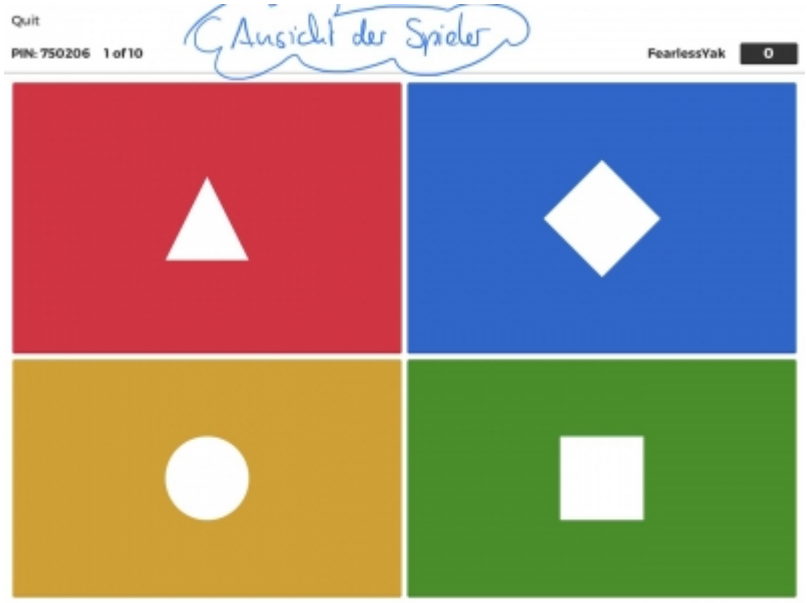
Anleitung: Fragen erstellen

- Melden Sie sich bei http://www.kahoot.com oder über die Kahoot!-App an. Hier im Beispiel nutzen wir die Kahoot!-App auf dem iPad.
- Tippen Sie auf „create“
- Geben Sie Titel und Description ein und setzen Sie die Sichtbarkeit auf „private“
- Tippen Sie unten auf „+ add question“.
- Geben Sie die Frage und die möglichen Antwortmöglichkeiten ein. Sie können auch ein Bild für die Frage hochladen.
- Fügen Sie weitere Fragen hinzu (unten rechts).
- Wenn Sie fertig sind, gehen Sie zurück (oben links) und klicken Sie auf „save“.

Anleitung: Spielen

- in der Kahoot!-App auf „Kahoots“ tippen, ein Kahoot auswählen und auf „Play“ tippen.
- „Host Live“ auswählen, wenn Sie direkt mit anderen spielen wollen
- „Challenge“ auswählen, wenn Sie es z.B. als Hausaufgabe aufgeben wollen und jeder Spieler in seinem eigenen Tempo die Fragen beantworten darf.
- Wenn Sie live spielen, dann können Sie jetzt noch verschiedene Optionen einstellen und dann z.B. mit „Classic“ das Spiel starten. –> die **GamePIN** wird angezeigt.
- Die Teilnehmer geben über die Kahoot! App oder ohne App über www.kahoot.it die GamePIN ein und geben einen Nicknamen ein
- Sie als Spielleiter starten das Spiel, sobald alle Spieler beigetreten sind.





Weitere Funktionen zum Ausprobieren:
Über die Homepage www.kahoot.com können mehr Optionen bei der Erstellung eines Kahoots ausgewählt werden, als über die App. So können Sie z.B. neben dem Quiz auch ein Jumble oder ein Survey anlegen.

3. Einsatz im Unterricht

- motivierender Stundeneinstieg/ -abschluss
- Lernstandserhebungen, Wissensabfragen
- Wiederholung/ Festigung von bereits Gelerntem
- Umfragen durchführen

4. Für Interessierte

5. Lizenz

Autoren: Tilo Bödigheimer
Dieses Werk ist lizenziert unter einer
Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.

From:
https://lerntheke.ideenwolke.net/ - **Ideenwolke Lerntheke**

Permanent link:
https://lerntheke.ideenwolke.net/doku.php?id=wiki:selbstlern:kahoot&rev=1574100455

Last update: **2019/11/18 19:07**