



VR-Suite

Die VR-Suite ist ein Autorensystem der Firma <http://www.Present4D.com>, mit dem man virtuelle und interaktive VR-Touren erstellen kann. Neben mehreren Szenen können auch 360°-Videos, Bilder und Tonaufnahmen eingebunden werden. Ab der Version 2.0 können auch Multiple-Choice Fragen direkt mit in die Tour eingebunden werden. Die folgende Anleitung bezieht sich auf die VR-Suite Version 2.0.0



1. Grundlagen kennenlernen

Lernen Sie die grundlegenden Funktionen von VR Suite kennen, indem Sie den QR Code scannen oder auf die Grafik klicken (Weiterleitung zu YouTube).



(Stand: 21.02.2019)

2. Selbst ausprobieren

Erstellen Sie eine eigene VR-Tour.

Voraussetzungen:

- Laptop oder Macbook mit der installierten VR-Suite
- Seriennummer und Portal-Key um Touren erstellen zu können (kostenpflichtig!)
- Oculus Go oder andere unterstützte VR-Brillen, um die Touren anschauen zu können (alternativ auch auf Tablet oder Smartphone möglich)

Anleitung: Tour erstellen

1. 360° Bilder aufnehmen
 1. [hier finden Sie Anleitungen für verschiedenen 360°-Kameras](#)
 2. Alternativ können Sie auch die vorbereiteten Bilder im Ordner „VR-Suite Bilder“ auf dem Desktop der bereitgestellten Laptops verwenden (bei unserer Fortbildung!)
2. VR-Suite Programm starten (Portal-Key und Seriennummer der VR-Suite sind bereits eingegeben).
 1. Falls noch nicht geschehen, links unten auf „Enter Portal-Key“ klicken und den Portalschlüssel eingeben.
 2. Falls noch nicht geschehen, rechts unten auf das Schlüsselsymbol klicken -> „Activate Editor“ und den Serial Schlüssel eingeben.
3. Eine neue Tour erstellen
 1. Klicken Sie unten rechts auf „+ Create“. und geben Sie einen Projektnamen ein (Achtung: keine Umlaute, keine Sonderzeichen).
 2. Klicken Sie im nächsten Auswahlfenster („create new projekt“ auf „start now“ und bestätigen Sie ggfs. die Firewallanfrage Ihres Betriebssystems.
 3. Klicken Sie jetzt auf „start alone“.
 4. Sie können sich jetzt mit gedrückter linker Maustaste umsehen.
4. Szenen (360° Bilder) hochladen
 1. Aktivieren Sie den Editor (Doppeltipp auf die Leertaste).
 2. Fügen Sie die 360° hinzu (unten auf „add 360°“, dann auf „normal“ klicken).
 3. Ändern Sie die Reihenfolge (erster Button, mit dem Stift kann der Name geändert werden).

4. Mit dem Pfeil rechts neben der Szene springen Sie zur Szenenansicht.

5. Hotspots setzen

1. Klicken Sie im Editor-Menü auf „Hotspots“. Es werden alle möglichen Hotspots zu den anderen Szenen angezeigt.
2. Mit dem Kreisbutton rechts können die Hotspots in der aktuellen Szene (die im Hintergrund zu sehen ist) aktiviert werden.
3. Mit dem Auge kann die Sichtbarkeit des Hotspots geändert werden.
4. Mit dem dritten Knopf kann der Hotspot in der Szene hervorgehoben werden (als nächste Szene)

6. Medien hinzufügen

1. Klixkwn Sie im Editor-Menü auf „Media“.
2. Sie können Bilder, Audioaufnahmen (.wav Format) und weitere Inhalte hinzufügen und dann wie die Hotspots in der Szene verschieben.

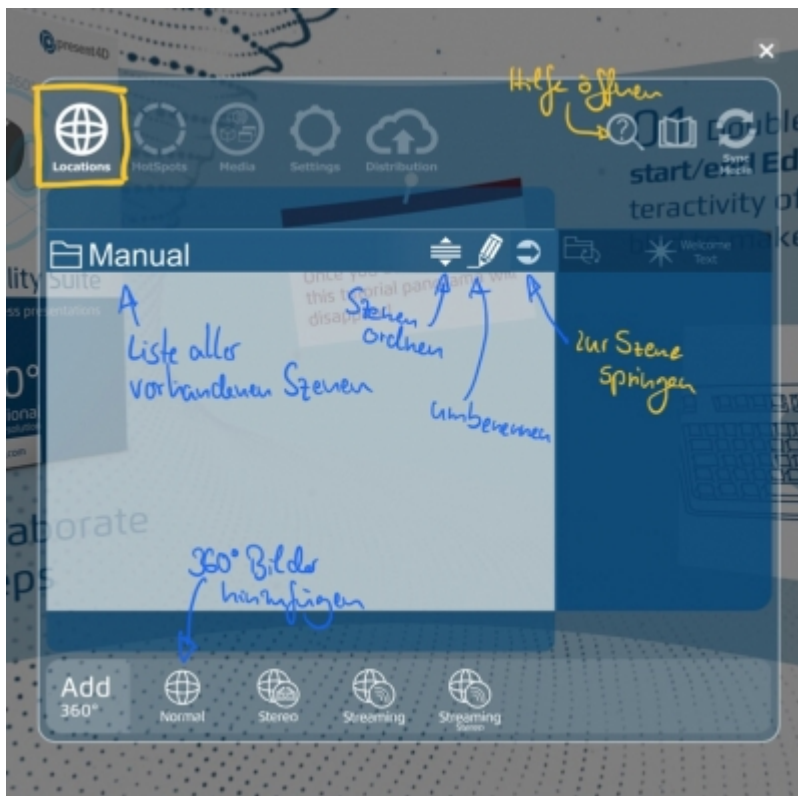
Anleitung: Tour veröffentlichen und ansehen

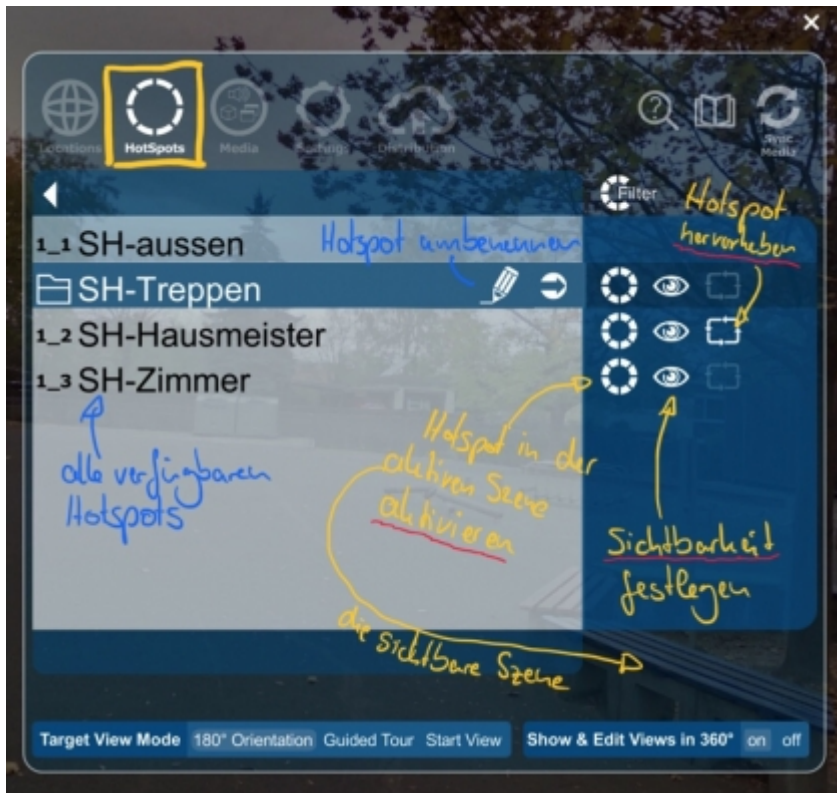
1. Tour hochladen

1. Klicken Sie im Editor-Menü auf „distribution“ und dann auf „upload projekt“.

2. Tour ansehen

1. Hochgeladene Touren können über verschiedene Endgeräte (Oculus Go, Android-App, iOS-App, ...) angesehen werden.
2. Geben Sie beim Start der VR-Suite App den Portalkey ein, mit dem die Tour hochgeladen wurde.
3. Laden Sie die gewünschte Tour herunter und starten Sie sie.





Tipp 1:

- Sie können mehrere Szenen in einen Ordner gruppieren. Auf den Sortieren-Butten neben den gewünschten Szenen klicken, alle Szenen auswählen und dann links unten auf „Create Category“.

3. Einsatz im Unterricht

- Erstellen von VR-Touren/ -Führungen, z.B. Lerngänge im Geschichtsunterricht

4. Für Interessierte

- [Handbuch](#) zur Version 2.1 (Stand November 2019)

5. Lizenz

Autoren: Tilo Bödighheimer & Philipp Staubitz

Unsere Materialien sind unter eine CC-BY-SA 4.0 lizenziert. Du kannst sie kostenlos verwenden, teilen und bearbeiten. Bedingungen sind, dass du die Autoren genannt werden und du die Materialien unter den gleichen Bedingungen weitergibst ([Lizenz einfach erklärt](#)).



From:

<https://lerntheke.ideenwolke.net/> - **Ideenwolke Lerntheke**

Permanent link:

<https://lerntheke.ideenwolke.net/doku.php?id=wiki:selbstlern:vr-suite>

Last update: **2020/09/27 13:27**

