



# SPIELPLATZ

zur Bearbeitung von Wiki Seiten gedacht. Einfach Quelltext kopieren, bearbeiten und zurückkopieren!

## STAND 15.11.2019

## Selbstlernstationen

### eBooks erstellen

eBooks sind digitale Bücher, die sowohl Schrift, Bilder, Videos als auch Audioaufnahmen enthalten können. Sie lassen sich sehr einfach selbst erstellen und sind somit auch für die Schülerinnen und Schüler bestens geeignet.

<a href="#">Book Creator (iPadOS)</a>	einfache Erstellung von eBooks mit der iPad App
<a href="#">Pages (Apple)</a>	kostenlose Textverarbeitung auf Apple-Geräten, mit der man auch eBooks erstellen kann

### digite Lerneinheiten erstellen

Die Individualisierung und die Differenzierung sind Kernmerkmale der Sonderpädagogik. Mit digitalen Endgeräten lassen sich sehr einfach individuelle Lerneinheiten erstellen.

<a href="#">Bitsboard Pro</a>	
<a href="#">H5P</a>	Interaktive Elemente (z.B. bei Lernvideos) in der eigenen digitalen Lernumgebung erstellen
<a href="#">LearningApps</a>	kostenlose Webplattform, auf der man eine Vielzahl unterschiedlicher multimedialer Bausteine erstellen kann
<a href="#">Learning Snacks</a>	kurze Lernhäppchen im WhatsApp-Stil erstellen
<a href="#">Worksheet Crafter Go</a>	digitale Arbeitsblätter für das iPad erstellen

## Lernvideos erstellen

Egal ob im Flipped Classroom oder einfach so: das Erstellen und Verwenden von einfachen Eklärvideos bietet eine Vielzahl an neuen Möglichkeiten zur Didaktisierung mit digitalen Medien.

<a href="#">Apple Clips</a>	schnell und einfach ansprechende Kurzvideos erstellen, keine Vorkenntnisse im Videoschnitt notwendig
<a href="#">Bildschirmvideos mit iPad</a>	erstellen von einfachen Lernvideos mit Boardmitteln des iPads
<a href="#">Bildschirmaufnahme mit Cursor (iPad)</a>	Lernvideos mit improvisiertem Cursor auf dem iPad aufnehmen
<a href="#">Explain Everything Whiteboard</a>	professionelle App zur Erstellung einfacher oder auch komplexerer Lernvideos

## Filmprojekte

Es war noch nie so einfach Filmprojekte in der Schule umzusetzen. Die nötige technische Ausstattung findet sich vollständig im iPad. Man kann nicht nur Filmen, sondern die Aufnahmen auch direkt bearbeiten, schneiden, mit Effekten versehen und teilen.

<a href="#">Apple Clips:</a>	Schnell ansprechende Kurzvideos mit Sound erstellen.
<a href="#">GreenScreen:</a>	einfache Videosequenzen mit dem GreenScreen-Effekt erstellen.

## Kollaboratives Arbeiten

Unter kollaborativem Arbeiten versteht man das gemeinsame Arbeiten an einem Auftrag, z.B. der gemeinsamen Erstellung einer Mindmap, eines Textdokuments oder einer Präsentation. An dieser Stelle werden Möglichkeiten vorgestellt, die das kollaborative Arbeiten vor allem auch simultan ermöglichen.

<a href="#">Padlet</a>	gemeinsam Online-Pinnwände erstellen und bearbeiten
<a href="#">Pages</a>	über die App kollaborativ an Dokumenten und eBooks arbeiten

## digitales Feedback einholen

Einfache Möglichkeiten, um digital Feedback einzuholen, Wissen abzufragen oder Umfragen durchzuführen.

<a href="#">H5P</a>	Feedbackfunktionen in digitaler Lernumgebung
<a href="#">Kahoot!</a>	motivierendes Lernquiz für SuS
<a href="#">Plickers</a>	digitale Quizzes erstellen und mit Handkärtchen beantworten

## Gamification

Das Prinzip der Gamification (in Deutsch etwa "Spielifizierung") ist seit einigen Jahren (vor allem in Unternehmen) ein verbreiteter Ansatz, um Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter spielerisch und mit Spaß

für bestimmte Tätigkeiten zu motivieren. Gamification meint die Übertragung von Spielprinzipien auf eine spielfremde Umgebung. Sie nutzt die beim Spielen zugrundeliegende „natürliche“ Motivation, um Spaß und Interesse bei eher ungeliebten Aufgaben zu erzeugen.

<a href="#">Minecraft:</a>	Online-Game zum kollaborativen Bauen und Erstellen digitaler Welten
<a href="#">Classcraft:</a>	Gamification Plattform für den Unterricht in Form eines Fantasy-Online-Rollenspiels

## Kreativität

<a href="#">Osmo</a>	Lernspiel zum kreativen Arbeiten mit konkretem Material
<a href="#">Comic Book</a>	ansprechende Comics auf dem iPad erstellen

## Programmierung / Robotik

<a href="#">Lego Mindstorms</a>	Lego Roboter programmieren
<a href="#">Swift Playgrounds</a>	spielerische Möglichkeit für erstes Programmieren
<a href="#">Tynker</a>	Grundlagen des Programmierens in verschiedenen Altersstufen

## 3D-Druck / 3D-Konstruktion

<a href="#">TinkerCAD</a>	dreidimensionale Objekte im Browser konstruieren und drucken
---------------------------	--

## Virtual Reality / 360° / Augmented Reality

<a href="#">360° Videos</a>	Aufnahmen mit unterschiedlichen Kameras
<a href="#">VR-Suite</a>	VR-Authoring-Tool zur Erstellung eigener VR Inhalte

## Lehrer-Tools

<a href="#">iTunes U</a>	Lernplattform von Apple
<a href="#">Meine Klassenmappe</a>	digitale Klassenmappe
<a href="#">QR Codes erstellen</a>	schnell und unkompliziert auf Webinhalte zugreifen mit QR Codes

From:  
<https://lerntheke.ideenwolke.net/> - **Ideenwolke Lerntheke**

Permanent link:  
<https://lerntheke.ideenwolke.net/doku.php?id=wiki:selbstlern:spielplatz&rev=1573823436>

Last update: **2019/11/15 14:10**

