



[zurück zur Station "Osmo"](#)

Newton

Newton ist ein Spiel zur Förderung der Problemlösefähigkeit und Auge-Hand-Koordination.

spielen

1. Osmo Creative Kit aufbauen (wie im Video gezeigt)
 1. iPad ohne Hülle in Aufsteller
 2. Spiegel an Kamera anbringen
 3. Kreativitätstafel an den Aufsteller schieben
 4. Stifte und Tuch bereitlegen
2. App „Newton“ öffnen
3. Benutzer auswählen (Jakowski)
4. Prallen
 1. Level 1 auswählen
 2. Aufgabe: Auf die Kreativitätstafel Striche zeichnen, so dass der Ball auf den gelben Punkt springt
 3. Nach Beendigung des Levels die Tafel wischen
 4. Weitere Levels bearbeiten
5. Rollen
 1. Level 1 auswählen
 2. Aufgabe: Auf die Kreativitätstafel Striche zeichnen, so dass der Ball über die Luftströme auf den grünen Punkt fliegt
 3. Nach Beendigung des Levels die Tafel wischen
 4. Weitere Levels bearbeiten

Tipp:

Wenn zu viele Striche gezeichnet sind und die Bälle nicht mehr durchkommen, dann am Besten einen Teil der Striche oder alle wegwischen.

Lizenz

Autor: Steffen Jakowski

Dieses Werk ist lizenziert unter einer

[Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.](#)



From:
<https://lerntheke.ideenwolke.net/> - **Ideenwolke Lerntheke**

Permanent link:
<https://lerntheke.ideenwolke.net/doku.php?id=wiki:selbstlern:osmo:newton>

Last update: **2019/08/23 09:40**

