



zum Ideenwolken-Blog

# Minecraft:Education Programmieren mit Code-Builder

Mit der Minecraft:Education kann man die Grundlagen der Programmierung einfach und spielerisch erlernen.



## 1. Grundlagen kennenlernen

Lernen Sie die grundlegenden Funktionen von Minecraft:Education CodeBuilder kennen, indem Sie den QR Code scannen oder auf die Grafik klicken (Weiterleitung zu einem Ebook).

# Minecraft - Programmieren lernen

Mit Minecraft Education machen wir erste Erfahrungen mit dem Programmieren



(Stand: 26.01.2020)

## 2. Selbst ausprobieren

Du hast jetzt die Möglichkeit, entweder frei auszuprobieren, oder nach der Anleitung von oben (1. Grundlagen kennenlernen) die erste, kostenlose Lektion auszuprobieren.

### Voraussetzungen:

[Minecraft:Education App](#)

## 3. Schule

### Einsatzmöglichkeiten im Unterricht

- Kostenlose Demolektion für die Grundlagen der Programmierung. Nett verpackt in einer kleinen Story. Dauer ca. 1h und Zielgruppe ab etwa 7 Jahren.

## 4. Für Interessierte

Hier findest du weitere Links und Material zum Thema:

- <https://education.minecraft.net>

## 5. Lizenz

Autor: Tilo Bödigheimer

Dieses Werk ist lizenziert unter einer

Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.



From:

<https://lerntheke.ideenwolke.net/> - Ideenwolke Lerntheke

Permanent link:

<https://lerntheke.ideenwolke.net/doku.php?id=wiki:selbstlern:minecraft-education-codebuilder&rev=1580019593>

Last update: 2020/01/26 07:19

